

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN LUIS

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICO-MATEMÁTICAS Y NATURALES

LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

ASIGNATURA: DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE COMPILADORES

PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA 2020 - BLOQUE 1

Tarea 1. (Idea fuerza: Destacar los conceptos previos involucrados en el diseño y construcción de un compilador)

Considerando los temas/conceptos abordados en el Capítulo 1 del libro de cabecera, páginas 1 a 38 y las asignaturas correlativas a Diseño y Construcción de Compiladores dadas en el plan de estudios de la carrera, asocie conceptos y asignaturas sobre el mapa conceptual de un compilador, visto en el video de teoría, para cada fase.

Criterios de evaluación: Identificación de las asignaturas y conceptos vistos en materias anteriores pertinentes con esta asignatura.

Tarea 2. (Idea fuerza: Identificar decisiones de diseño iniciales)

Liste al menos 3 decisiones de diseño iniciales para crear un compilador. Por ejemplo, el lenguaje en el que se programará el compilador.

Criterios de evaluación: Discernimiento entre el qué del cómo.