

Fecha	Tipo de actividad /temas a desarrollar	Ámbito/plataforma digital
22 de marzo	Bienvenida al campus	Campus virtual
23 de marzo	<b>Escenarios digitales: tensiones y tendencias.</b> Transmedia, gamificación y multialfabetización como perspectivas innovadoras para el diseño de materiales didácticos.	Encuentro sincrónico
24 de marzo a 4 de abril	Desarrollo en campus del bloque 1	Campus virtual
5 de abril al 25 de abril	<b>Bloque II</b> <b>Diseño:</b> el lugar de la imagen y de la dimensión expresiva del conocimiento. Las múltiples formas de representación y su potencial para la diversidad cognitiva. Herramientas y lenguajes tecnológicos para el diseño de materiales interactivos.	Campus virtual
13 de abril	Bloque 2	Encuentro sincrónico
26 de abril al 16 de mayo	Bloque 3 del programa  <b>Propuestas:</b> las propuestas de enseñanza en los materiales y entornos digitales. Las relaciones entre estrategias didácticas y los contenidos disciplinares. El lugar del docente como curador de contenidos. Dilemas, desafíos y prospectiva para innovar en la producción de materiales digitales desde la perspectiva de la actividad situada.	Campus virtual
11 de mayo	Cierre sincrónico	Encuentro sincrónico de cierre (cierra en campus el 16 de mayo)