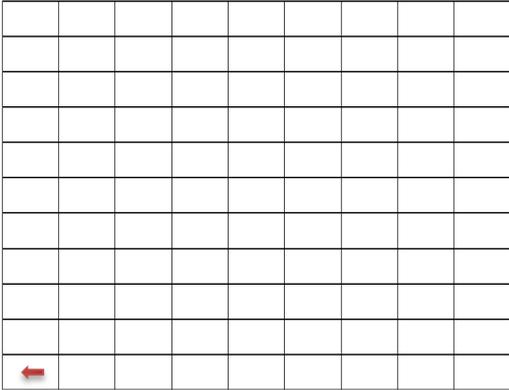
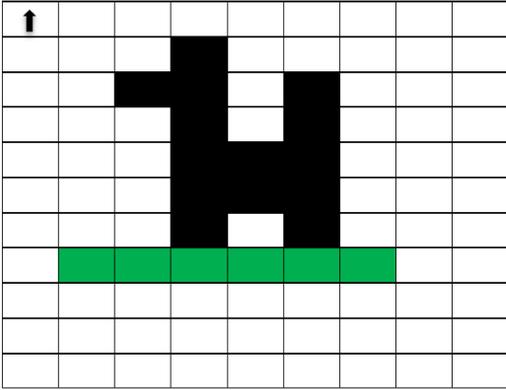


## Parcial 1 1era Recuperación

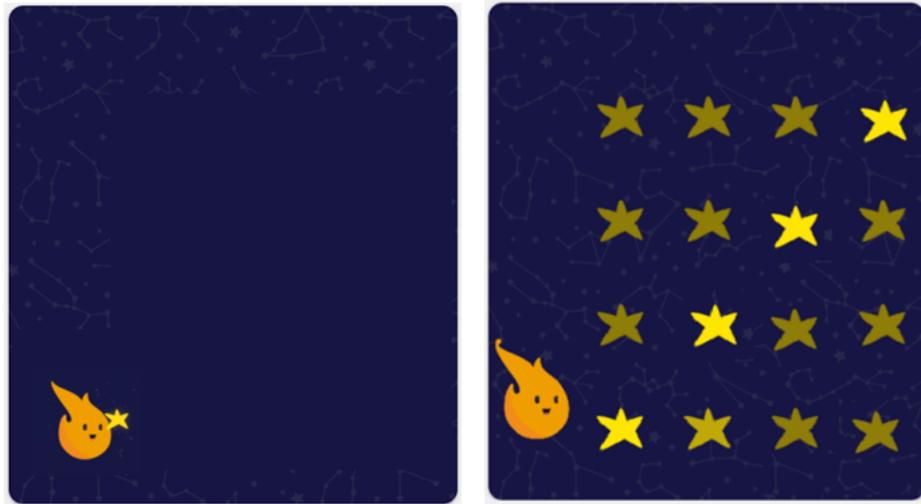
### Tema 3: Resolución de Problemas

#### Enunciado

1- Se pide definir un algoritmo que resuelva el proceso de dibujar la figura que muestra la **imagen 2 (observen detenidamente el Estado Final)**. Para definir el algoritmo usted deberá aplicar la técnica de refinamiento sucesivo con al menos 3 versiones, incluida la versión final y teniendo en cuenta las acciones primitivas dadas y el estado inicial especificado.

Estado Inicial	Conjunto de Acciones Primitivas
<p><b>Procesador:</b> un cursor (flecha) con la habilidad de moverse y dibujar sobre el plano.</p> <p><b>Estado Inicial:</b> El cursor está ubicado en la posición que muestra la imagen 1 y con color seleccionado &lt;bordo&gt;</p>	<p><b>CAMBIAR COLOR A</b> &lt;color&gt;  <b>GIRAR DERECHA</b> &lt;grados&gt;  <b>GIRAR IZQUIERDA</b> &lt;grados&gt;  <b>AVANZAR</b> &lt;pasos&gt;  <b>PINTAR</b></p> <p>La <b>acción</b> de repetición que puede interpretar el procesador es:  <b>REPETIR</b> &lt;número&gt;          [&lt;acciones_primitivas&gt;]</p>
 <p><b>imagen 1 (Estado Inicial)</b></p>	 <p><b>Imagen 2 (Estado Final logrado)</b></p>

2- Teniendo en cuenta el siguiente escenario del Juego “Estrellado” :



Estado Inicial

Estado Final

Se pide Determinar:

- a. El procesador
- b. El ambiente
- c. El conjunto de acciones primitivas

**Nota:** No se pide hacer el algoritmo.